

## INFORMAÇÃO – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

Aplicações Informáticas B

2026

---

Prova 303

.....

12º Ano de Escolaridade

---

O presente documento divulga informação relativa à Prova de Equivalência à Frequência do Ensino Secundário da disciplina de **Aplicações Informáticas B**, a realizar em 2026, nomeadamente:

1. Objeto de avaliação
2. Caracterização da prova
3. Critérios gerais de classificação
4. Duração
5. Material autorizado

### 1. OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova de exame tem por referência o atual Programa da disciplina de Aplicações Informáticas B. A disciplina de Aplicações Informáticas B é uma disciplina anual de carácter eminentemente prático.

É de notar que existe um conjunto alargado de software usado nas diferentes unidades que constituem o domínio de avaliação. O programa da disciplina é relativamente aberto quanto a esta questão, referindo, no entanto, as competências que devem ser adquiridas por parte dos alunos. Com base nestes pressupostos, e com o objetivo de proporcionar aos alunos a equidade possível, serão facultados, quando possível, a utilização de softwares alternativos para algumas unidades programáticas.

## 2. CARACTERIZAÇÃO DA PROVA

A prova tem uma versão.

A prova é cotada para 200 pontos.

A prova é constituída por dois grupos, de carácter teórico/prático, realizados no computador (Neste caso, na plataforma online “Intuitivo”) todas as repostas resultarão num ficheiro que será guardado no programa e pode ser exportado em formato papel.

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro seguinte:

Grupo I	Grupo II
<b>Unidade 1 – Introdução à Programação</b>	<b>Unidade 2 – Introdução à multimédia</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Algoritmos e pseudocódigo;</li><li>• Conceitos fundamentais;</li><li>• Utilizar estruturas de programação;</li><li>• Testes e controlo de erros em algoritmia--<i>tracing</i>;</li><li>• Estruturas de controlo;</li><li>• Programação estruturada em C++.</li><li>• Programação orientada aos objetos em <i>Visual Studio</i>.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conceito de multimédia;</li><li>• Tipos de media;</li><li>• Modos de divulgação de conteúdos multimédia;</li><li>• Linearidade e não-linearidade;</li><li>• Tipos de produtos multimédia;</li><li>• Modos de divulgação de conteúdos multimédia;</li><li>• Recursos necessários;</li><li>• Tratamento de Texto e Imagem;</li><li>• Produzir Vídeo, Áudio e Animação.</li></ul>
<b>100 Pontos</b>	<b>100 Pontos</b>

## 3. CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

Todas as questões serão realizadas no computador, no programa específico “Intuitivo” e serão guardadas em ficheiros.

O aluno deve guardar convenientemente no local indicado todos os trabalhos exigidos na prova, sob pena de perder 100% do valor de cada questão não gravada.

Para todas as questões será atribuída a pontuação total para respostas inequivocamente corretas. Para além disso serão graduadas outras respostas de acordo com o seu grau de correção.

Na classificação do primeiro grupo ter-se-á em conta: o rigor na criação de programas, a aplicação correta das estruturas de dados e a clareza na apresentação dos resultados.

Relativamente ao segundo grupo ter-se-á em conta o rigor na criação do desenho, do vídeo, do áudio ou da animação bem como a clareza na apresentação dos resultados.

#### **4. DURAÇÃO**

A prova tem a duração de 90 minutos.

#### **5. MATERIAL AUTORIZADO**

Computador (cedido pela escola) com o programa Intuitivo instalado.

Aprovado no Conselho Pedagógico de maio de 2026